



小島秀夫

@Kojima_Hideo

...



僕が担当するコジプロ前身の制作会社KCEJWESTではMGSとANUBISやボクタイ、そしてビーマニのコンシューマをずっと制作していました。ちなみにDDRは違いますが。

[Traducir Tweet](#)

12:14 a. m. · 10 abr. 2010 · Twitter Web Client

5 Retweets

6 Me gusta

- 
- 
- 
- 

Personas relevantes



小島秀夫

@Kojima_Hideo

Seguir

ゲームデザイナー：僕の体の70%は映画でできている

[Condiciones de Servicio](#) [Política de Privacidad](#)

[Política de cookies](#) [Información de anuncios](#)

[Más opciones](#) © 2020 Twitter, Inc.